

Instructions for installing the bales in a Mod baler

Please load the bales externally via the Zip, as shown in this example, so they work globally and are not deleted when the baler is replaced.

In the XML:

All bale heights must be set to 0.7, as shown here

```
<baleType isRoundBale="false" width="1.2" height="0.7" length="1.8" consumableUsage="0.0150">
<baleType isRoundBale="false" width="1.2" height="0.7" length="2.2" consumableUsage="0.0150">
<baleType isRoundBale="false" width="1.2" height="0.7" length="2.4" consumableUsage="0.0150">
```

In the Moddesc, the bales and the dependency must be linked, so the bales are loaded from the FS25_120_70_Bales.zip

```
<bales>
  <bale filename="../FS25_120_70_Bales/squarebales/squarebale180.xml"/>
  <bale filename="../FS25_120_70_Bales/squarebales/squarebale220.xml"/>
  <bale filename="../FS25_120_70_Bales/squarebales/squarebale240.xml"/>
</bales>

<dependencies>
  <dependency>FS25_120_70_Bales</dependency>
</dependencies>
```

Anleitung zum Einbau der Ballen in eine Mod Ballenpresse

Bitte laden Sie die Ballen extern über die Zip, wie in diesem Beispiel gezeigt, so funktionieren sie global und werden bei Austausch der Presse nicht gelöscht.

In der XML:

Alle Ballenhöhen müssen auf 0.7 gesetzt werden, wie hier zu sehen

```
<baleType isRoundBale="false" width="1.2" height="0.7" length="1.8" consumableUsage="0.0150">
<baleType isRoundBale="false" width="1.2" height="0.7" length="2.2" consumableUsage="0.0150">
<baleType isRoundBale="false" width="1.2" height="0.7" length="2.4" consumableUsage="0.0150">
```

In der Moddesc müssen die Ballen und die dependency verlinkt werden, so werden die Ballen aus der FS25_120_70_Bales.zip geladen

```
<bales>
  <bale filename="../FS25_120_70_Bales/squarebales/squarebale180.xml"/>
  <bale filename="../FS25_120_70_Bales/squarebales/squarebale220.xml"/>
  <bale filename="../FS25_120_70_Bales/squarebales/squarebale240.xml"/>
</bales>

<dependencies>
  <dependency>FS25_120_70_Bales</dependency>
</dependencies>
```